

FERIA OTAKU PERU 2009

REGLAMENTO DEL TORNEO DE VIDEOJUEGOS

1) Reglas generales:

1.1 La inscripción para el Torneo de Videojuegos es gratuita. El único requisito para participar es haber comprado la entrada para la FERIA OTAKU PERU 2009.

1.2 Para el Torneo de Videojuegos se usarán dos tipos de consolas: **Nintendo Wii y Xbox 360**. Los juegos se desarrollarán el mismo día del evento (domingo 20 de setiembre), en el salón de videojuegos acondicionado en la cancha del Coliseo del Colegio Salesiano, de acuerdo al cronograma de actividades fijado por los organizadores para la FERIA OTAKU PERU 2009.

1.3 En el caso de la consola Nintendo Wii, se jugará el **Super Smash Bros Brawl** y para la consola Xbox 360 **Naruto The Broken Bond**.

1.4 Cada participante solo podrá inscribirse en un tipo de consola.

1.5 La edad mínima para participar en cualquiera de las dos consolas es 12 años y no hay un tope de edad. Además no hay distinción de raza, sexo o religión para los participantes.

1.6 En ambas consolas, la cantidad mínima de inscritos para que se inicie el concurso es dos (2). De haber solo uno, el concurso será declarado desierto. El cupo máximo de concursantes en cada consola es 32. De cubrirse el cupo máximo en cualquiera de las categorías, el organizador cerrará las inscripciones y lo comunicará de inmediato a través de la revista Club Manganime y otros medios como internet.

2) Sobre la inscripción:

2.1 Las inscripciones se realizarán vía el correo electrónico solo hasta el sábado 19 de setiembre del 2009 o hasta llegar al cupo máximo de concursantes.

2.2 Para inscribirse cada participante debe enviar un email al correo: **clubmanganime@hotmail.com**

En el email se debe adjuntar la imagen escaneada o fotografía digital de la entrada. Además se debe colocar los siguientes datos:

- ✓ Nombres y apellidos
- ✓ Nombre de la consola en la que quiere jugar
- ✓ Nombre del personaje que utilizará en el torneo
- ✓ Edad y distrito (provincia y departamento)
- ✓ DNI (en caso de tenerlo) y teléfono

2.3 El nombre del personaje que utilizará el jugador en el torneo no podrá ser cambiado.

2.4 El organizador devolverá un email con una respuesta a todos los concursantes (Individual o Grupal) que hayan sido finalmente inscritos y a todos los que tengan que modificar o incluir algún dato o no hayan alcanzado un cupo. A todos los inscritos, se le asignará un número con el que participará en el Torneo de Videojuegos.

3) Categorías del torneo:

3.1 Torneo de Nintendo Wii Super Smash Bros Brawl

3.1.1 Al participar en el torneo, el jugador acepta que, en el caso de salir ganador, su nombre y foto sean publicados en la página web de AlquilaGames, que es el organizador del Torneo de Videojuegos.

3.1.2 El orden de participación de los inscritos se decidirá por sorteo.

3.1.3 Se podrán utilizar a todos los personajes.

3.1.4 El número máximo de participantes será de 32 jugadores.

3.1.5 Los combates serán entre 4 jugadores y el ganador pasará a la siguiente ronda.

3.1.6 El control a utilizar será un WiiMote y un Nunchuck, **pero el participante que lo desee puede llevar y jugar con su propio mando.**

3.1.7 Los combates serán de tiempo límite de 5 minutos.

3.1.8 Todos los combates se llevarán a cabo en el escenario "Destino Final".

3.1.9 Queda prohibido pausar el combate durante el torneo.

3.2 Torneo de Xbox 360 Naruto The Broken Bond

3.2.1 Al participar en el torneo, el jugador acepta que, en el caso de salir ganador, su nombre y foto sean publicados en la página web de AlquilaGames, que es el organizador del Torneo de Videojuegos.

3.2.2 El orden de participación de los inscritos se decidirá por sorteo.

3.2.3 Se podrán utilizar a todos los personajes, menos las transformaciones de Naruto y Sasuke.

3.2.4 El número máximo de participantes será de 32 jugadores.

3.2.5 Los combates serán entre 2 jugadores y el ganador pasará a la siguiente ronda.

3.2.6 El control a utilizar será un control de Xbox 360.

3.2.7 Los combates serán de tiempo limitado de 120 segundos o hasta finalizar la pelea.

3.2.8 Queda prohibido pausar el combate durante el torneo.

4) Sobre los resultados y premios:

4.1 Los resultados serán anunciados el mismo día del concurso, al igual que la premiación a los ganadores.

4.2 Se premiará de la siguiente forma:

Ganador Torneo de Nintendo Wii Super Smash Bros Brawl: 150 nuevos soles en efectivo.

Ganador Torneo de Xbox 360 Naruto The Broken Bond: 150 nuevos soles en efectivo.

5) Sobre el material audiovisual:

5.1 El organizador del evento tiene todos los derechos relativos sobre los videos, imágenes y audios tomados dentro del evento y relativo a éste. Estos a su vez SOLO pueden ser usados con propósito informativo en periódicos, revistas, páginas de internet, radio, televisión y otros medios de comunicación.

5.2 Con propósito comercial y publicitario, las imágenes de los concursantes en las competiciones podrán ser utilizadas por el organizador del evento en distintos medios de comunicación como programas de TV, internet, periódicos y revistas, principalmente en la revista Club Manganime. Los concursantes no recibirán ninguna compensación económica por este uso de imagen.

5.3 Asimismo, al finalizar el evento, los videos e imágenes fotográficas de los concursantes podrán ser utilizados en programas y otros tipos de emisiones, como por ejemplo material publicitario. Además, en el caso del desarrollo de alguna producción derivada, ya sea DVD o contenidos en la página web, el concursante no percibirá por ello ninguna compensación económica. La presentación de los concursantes en el evento basta como una declaración de aceptación de estos artículos.

6) Otras reglas:

6.1 No podrán participar en el concurso ninguno de los miembros de la organización, ni los familiares de estos.

6.2 La participación en este concurso supone la aceptación total de las bases de este reglamento.

6.3 La organización se reserva el derecho de interpretación del presente reglamento. Todo lo no contemplado en el mismo será al final decidido por el organizador del evento.